

Quatre fiches pour ludifier les fondements du nouveau Référentiel de l'ACRL

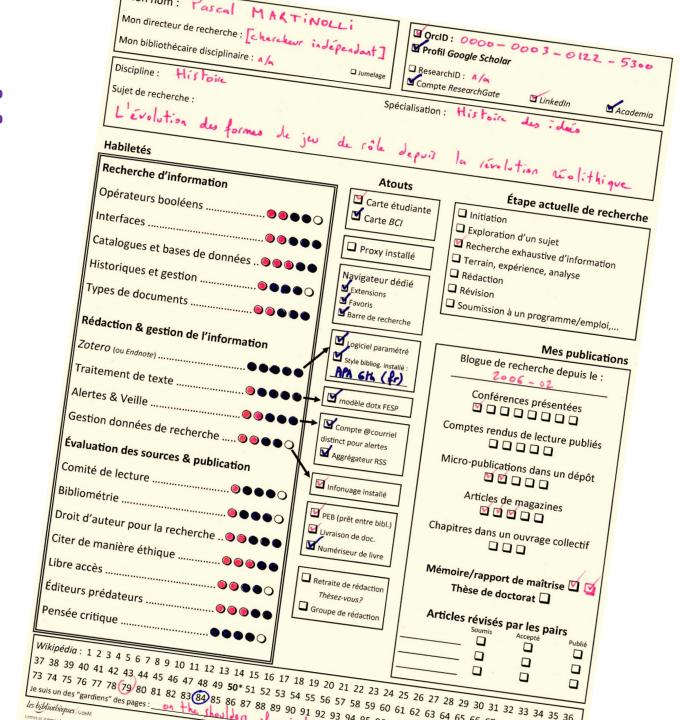
Side-Quests & Character Sheets: Four Handouts to gamify the ACRL's Framework Threshold Concepts

Pascal Martinolli, Bibliothécaire, Bibliothèque des lettres et sciences humaines, Université de Montréal. pascal.martinolli@umontreal.ca



Parcours personnel: autoévaluation & mesure de progression

Scholarly character sheet



5 ateliers pour cycles supérieurs / 5 Graduate Workshops



No. 1: introduction

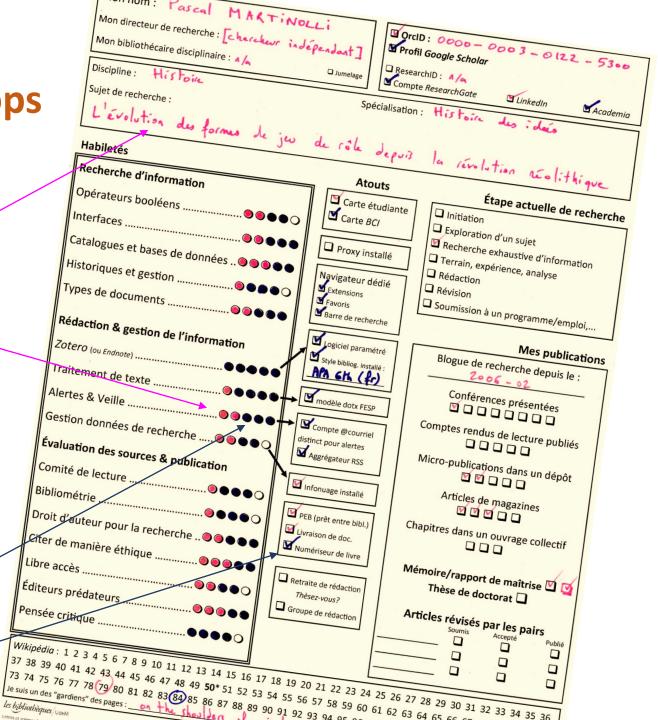
+ photocopies pour moi/ copy for myself

+ partage de la mienne

/ share my sheet

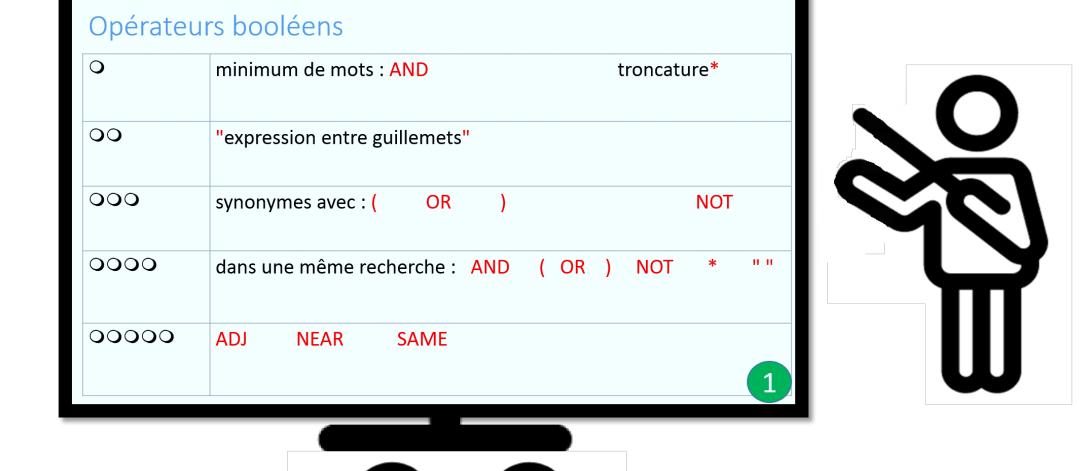


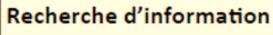
No. 5: conclusion



+ numérisations couleur pour moi / color scanned

Exemple Example





Opérateurs booléens

Recherche d'information

Opérateurs booléens



1er bloc:

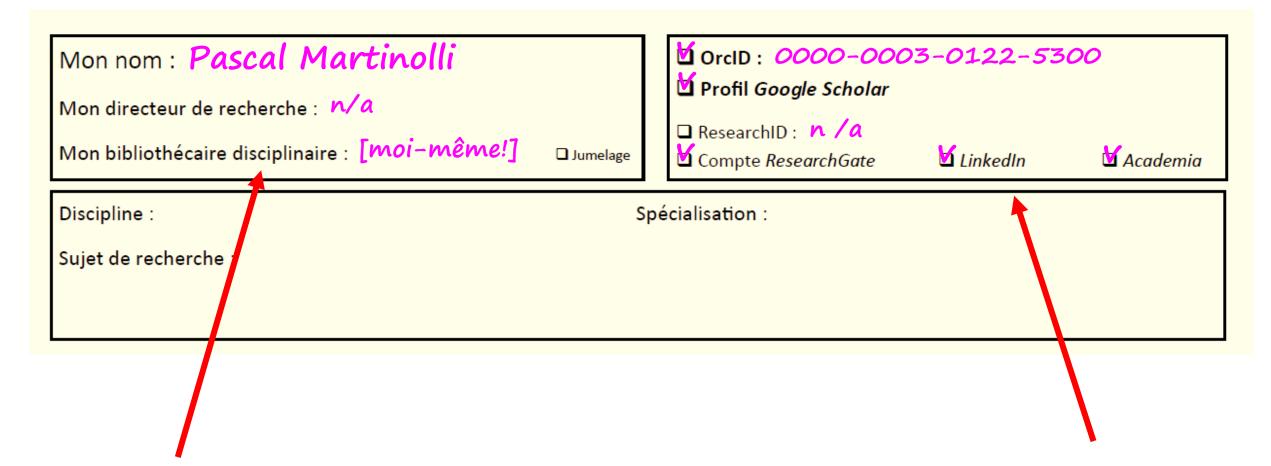
Mon nom :		☐ OrcID : ☐ Profil Google Scholar			
Mon directeur de recherche :					
Mon bibliothécaire disciplinaire :	☐ Jumelage	☐ ResearchID: ☐ Compte <i>ResearchGate</i>	☐ LinkedIn	□ Academia	
Discipline :	oline : Spécialisation :				
Sujet de recherche :					

1st cluster:

Identité & services de base

	Atouts			
	☐ Carte étudiante☐ Carte <i>BCI</i>			
	☐ Proxy installé			
	Navigateur dédié Extensions Favoris Barre de recherche			
A	Logiciel paramétré Style bibliog. installé :			
>	modèle dotx FESP			
•	Compte @courriel distinct pour alertes Aggrégateur RSS			
×	☐ !			

Identity & Basic services

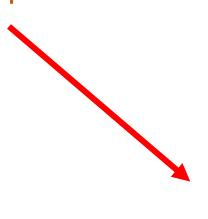


Faire équipe avec le bibliothécaire disciplinaire

Gestion de profil en ligne Scholarly profile management

Pairing up with liaison librarian

Bonnes pratiques Assets & Good practices



Atouts

- Carte étudiante
- Carte BCI
- ☐ Proxy installé

Navigateur dédié

- Extensions
- □ Favoris
- ☐ Barre de recherche

Logiciel paramétré



Style bibliog. installé :

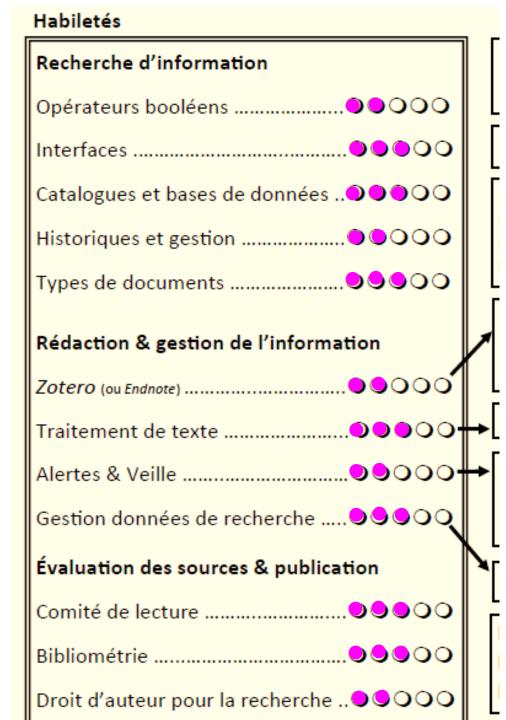
APA 6th

- modèle dotx FESP
- Compte @courriel distinct pour alertes Aggrégateur RSS

2e bloc:

Cœur

Habiletés & amorces



2nd cluster:

Core

Current abilities + teasers

3rd cluster: 3^e bloc:

Publications

Publishing achievements

Wikipédia: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 Mémoire/rapport de maîtrise 🗹 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 **50*** 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 Thèse de doctorat Je suis un des "gardiens" des pages : On the shoulders of giants et Articles révisés par les pairs Publié (TRPG, 2017)

Mes publications

Blogue de recherche depuis le :
2016 - 02

Conférences présentées

Comptes rendus de lecture publiés

Micro-publications dans un dépôt

Articles de magazines

Chapitres dans un ouvrage collectif

Métalittératie

Metaliteracy

Mesure de soi

Quantified self

Reconnaissance/positionnement par rapport aux pairs

Peer acknowledgement & comparison

Mieux se connaître

Honest & better self-knowledge

• Intégration des apprentissages

Skills integration

Sélectionner

Curating

• Sélectionner et mettre en relief ce qui est important Curating the important stuff

• Formuler des attentes <u>précises</u> dès le début

Having <u>precise</u> expectations from the start

Mettre la barre haute

Having high-level expectations

Plan de cours simplifié

Light syllabus

• Scénariser/encadrer le parcours personnel

Framing the progress in a personal story

• Court, léger

Short & sweet

Contrat moral et pédagogique

Moral & learning contract

Utilisations Uses

Suivi à moyen et à long terme

Planning & following-up: medium-long term

 En formation de groupe ou en initiations individuelles (jumelage, mentorat,...)

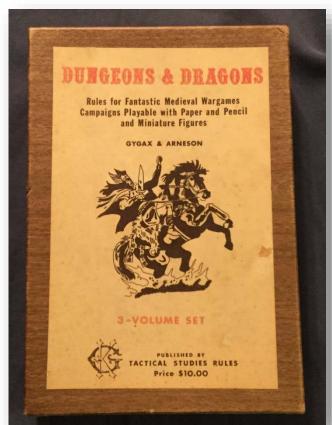
Group activities or individual initiations

• Intégré ou en parallèle d'un cursus existant

Integrated or outside an existing curriculum

Sur les épaules de géants [des nuages]

On the Shoulders of [Cloud] Giants



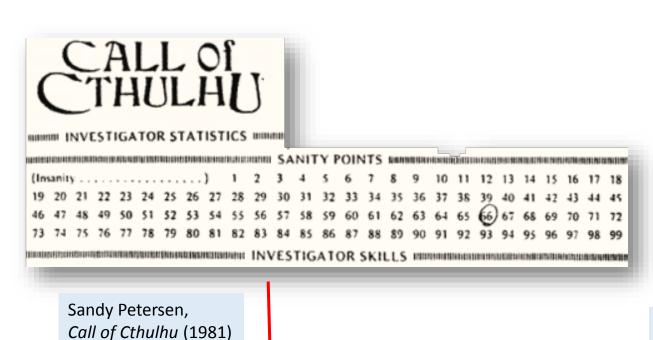
Gary Gygax, Dave Arneson, Dungeons & Dragons (1974)

Stephen Tihor, Haven Herald #1 (1975)

Player: Name: Class: Alignment: Race: Strength:__ Intelligence:___ Wisdom:___ Constitution:__ Dexterity:__ Charisma: Special Hirelings: Missile Bonus: Hit Die Bonus: Loyalty Base: Survival: Level: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Hit Dice: Value: Current: Experience Gold Pieces Equipment Encumberance Treasure

Sur les épaules de géants [des nuages]

On the Shoulders of [Cloud] Giants



Wikipédia: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50* 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100!

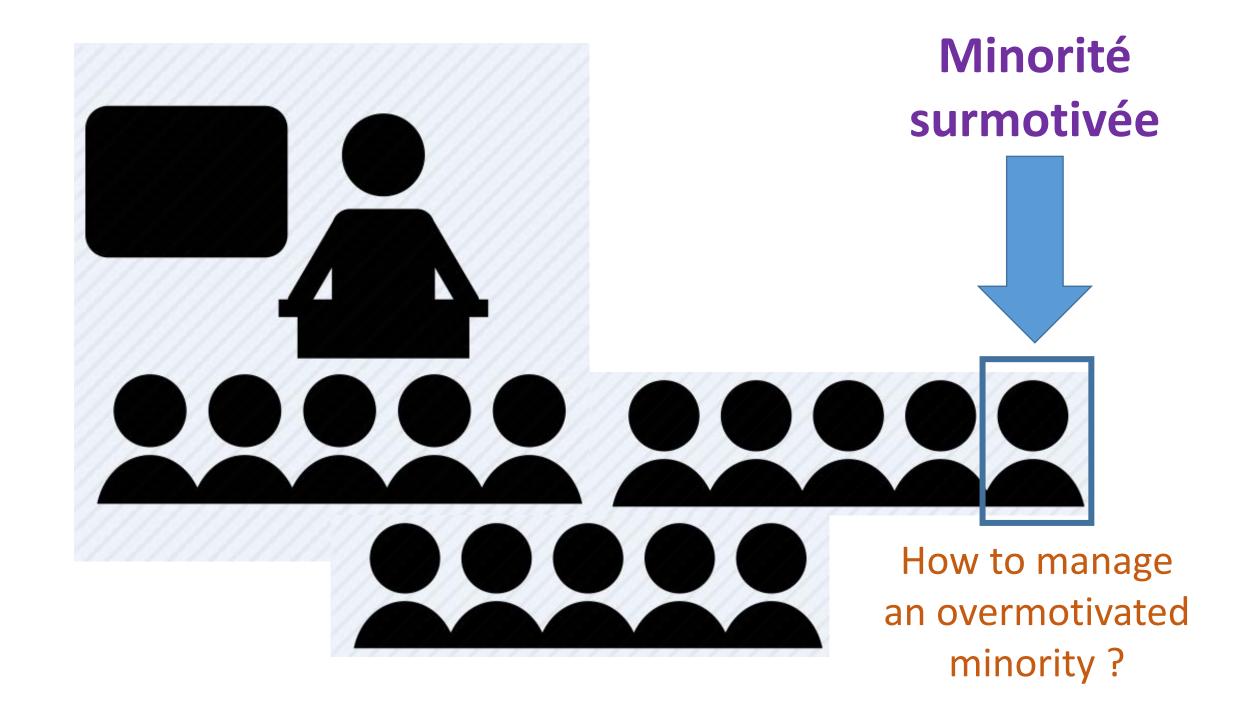
Je suis un des "gardiens" des pages:

	1 1/1 1		
THE MASQUE	RADE		
•		——ABILITI	es-
TALENTS		SKILLS	
Alertness	••000	Animal Ken	000000
Athletics	00000	Crafts	000000
Brawl		Drive	000000
Dodge	00000	Etiquette	00000
Empathy	_00000	Firearms	000000
Expression	_00000	Melee	00000
Intimidation	_00000	Performance	00000
Leadership	_00000	Security	000000
Streetwise	_00000	Stealth	000000
Subterfuge	●0000	Survival	00000

Mark Rein-Hagen et al.,

Vampire: The Masquerade (1991)

Évaluation des sources & publication Comité de lecture



« Va là-bas... accomplir ceci... en suivant ces étapes... et contacte-moi si tu as des questions. »

Self-driven

side-quest

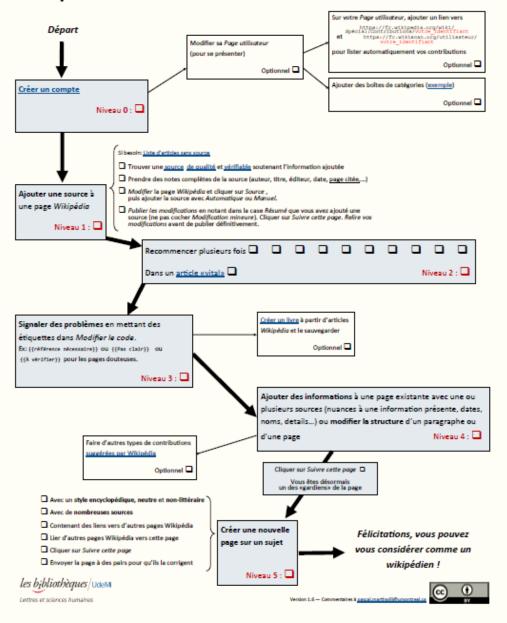
with minimum

mentoring



Journey to the West, Chinese cartoon, 连环画《西游记》

Wikipedibus: Parcours personnel de Wikipédia pour un usage universitaire



IncubaBlog: Programme en 12 semaines pour démarrer un blogue sur votre sujet de recherche

	naine (date :) Rencontrer votre professeur, lui parler du projet de blogue. Collecter quelques notes, lectures, idées de billets dans un dossier de votre ordinateur.
D 1	Sine Choisir un hébergeur pour votre blogue : [NB: si vous choisissez la plateforme hypotheses.org, il faut remplir un petit dossier et attendre quelques semaines pour qu'il soit validé par un comité editorial.] Écrire un billet d'essai puis supprimez-le.
	aine Écrire un premier billet d'introduction (expliquer clairement l'objectif du blogue, illustrer avec une image créée par vous ou libre de droits).
4° sema	aine Publier une note de lecture d'une publication majeure dans votre domaine.
5* sema	sine Publier une note de lecture d'une publication récente dans votre domaine.
6* sema	aine Publier un conseil, une astuce, un code informatique, une méthode d'installation, etc.
7* sema	aine Publier une note de lecture détaillée d'une publication dont la problématique concerne directement votre sujet.
8* sema	aine Publier un billet sur à propos de votre domaine de recherche (controverse récente, enjeux, actualité).
	sine Publier un extrait de votre recherche avec l'accord de votre directeur de recherche. Lui envoyer l'adresse de votre blogue, ainsi qu'à 5 collègues de recherche.
10*sem	naine Publier un billet sur une conférence à laquelle vous avez assisté ou que vous préparez.
	naine Publier un billet sur le sujet de votre choix et ensuite publier un commentaire sur un autre blogue avec votre signature/ profil vers votre blogue
12" sen	naine Envoyer l'adresse de votre blogue à 5 blogueurs de votre domaine.
	Félicitations !
	tre domaine (revues prédatrices, maisons d'édition douteuses,) / biais cognitifs courants dans votre disci- pline / arguments fallacieux dans votre domaine / bibliométrie avec votre sujet de recherche / commentaire d'une actualité liée à votre sujet / partage de votre base de données de références bibliographiques / liste des experts de votre sujet / liste commentée des programmes informatiques que vous utilisez / encyclopédies et

les bibliothèques/usem

v2.2- Commentaires : pascal.martinolli@umontreal.ca

recherche / parlez de vous en train de faire de la recherche / parlez de vos échecs, vos impasses, vos erreurs /



Mise en œuvre

Implementation

- 1) Courte introduction engageante (15min.) Short and engaging initiation
- 2) Identifier et missionner la minorité surmotivée (5-10%) avec le support de *Wiki-pedibus* ou *Incubablog*Identify & assign the motivated participants
- 3) Suivi distant (au besoin)

Distant follow-up (if needed)

Puis-je utiliser cette source dans mon travail? LE « FOUTAISOMÈTRE »

Encerclez et ajoutez pour calculer le <u>potentiel</u> de foutaises de la source

Apporte de la <u>valeur</u> à la source	1		Suscite du <u>doute</u> à propos de la source
AUTEUR			AUTEUR
↑ Professeur	+1	-5	Anonyme ou pseudonyme ↓↓↓↓↓
↑↑ Professeur titulaire	+2	-3	Sujet ≠ Expertise de l'auteur ↓↓↓
(et/ou détenteur d'une chaire, d'un laboratoire,)		(-1)	Autres publications douteuses (↓)
D'une université reconnue ou bien cotée	+2	-2	Université douteuse (non accréditée, à but lucratif,) 🕹 🕹
↑↑ Avec coordonnées ou affiliations	+2	-3	Mauvaise conduite (PubPeer) ↓ ↓ ↓
		-1	Journaliste ↓ ou Service communication universitaire
ÉDITEUR			4
↑↑ Article: dans Web of Science	+2		ÉDITEUR
↑ Article: dans Scopus	+1	-1	Maison d'édition ou revue: cité nulle part ↓
↑↑↑ Article: dans Ulrich AVEC comité de lecture	+3	-1	Auteur cité nulle part ↓
↑↑ Livre: presses universitaires, société savante	+2	-1	Livre: maison d'édition de thèses ↓
↑ Comité d'éthique ou subvention de recherche	+1	-1	Livre: à compte d'auteur (vanity publishing) ↓
		-1	Livre : rogue publishers ↓
CONTENU		-1	Sans éditeur ↓
↑ Objectif	+1	-5	Article: revue prédatrice ↓↓↓↓↓
↑↑ Arguments équilibrés (plusieurs points de vue)	+1	-3	Journaux et magazines d'opinion ↓↓↓
↑↑Faits et données vérifiables	+2	-5	Information uniquement sur réseaux sociaux↓↓↓↓↓
↑ Raisonnement logique	+1		CONTENU
↑ Bien écrit (clair, sans faute)	+1	-2	Confus 🕹 🕹
↑ Bibliographie : citations nombreuses et précises	+1	-3	Erreurs de grammaire/orthographe ↓↓↓
↑ Bibliographie : sources de qualité	+2	-5	Ne cite rien ↓↓↓↓↓
↑ Au moins 10 pages	+1	-2	Cite mal ou peu ↓↓
↑ Résumé fidèle au contenu	+1	-1	Dépassé, ancien ↓
↑↑ Méthodologie détaillée	+2	-5	Rétracté ↓↓↓↓↓
↑↑ Conclusion nuancée et contextualisée	+2	-3	Affirmations catégoriques ou radicales ↓↓↓
↑ Remet en question ce que vous savez déjà	+1	-3	Conclusion forte, absolue, sans nuance ↓↓↓
↑↑ Source reprise/citée de nombreuses fois	+2	-5	Fringe science, pseudo-science, para-sciences
			[communauté de recherche en vase clos] ↓↓↓↓↓ et+
	=		

les bibliothèques use

Version 1.11 — Commentaires à pascal martino l'illumontreal ca



Foutaisomètre Bullshit-o-meter

Synthèse ludique

Gamified summary

Récompense: un exemplaire plastifié offert à celui qui trouve l'erreur volontairement insérée dans la formation (les autres: feuille de papier)

Award: one plastified sheet is awarded to the student who discovers the mistake introduced in the lecture (the others: paper)

Jeu: trouver le document le plus faible de vos syllabi, ou de votre propre bibliographie

Game: find the weakest document in your syllabi, or in your own references

Bibliographie.y

- Beattie, S. (2016). Height vs. Depth in Badging Framework Design. Dans D. Ifenthaler, N. Bellin-Mularski, & D.-K. Mah (Éd.), Foundation of Digital Badges and Micro-Credentials (p. 307-324).
 Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-319-15425-1 17
- Cardwell, P. J. (1995). Role-playing games and the gifted student. *Gifted Education International*, 11(1), 39-46.
- Daniau, S. (2016). The Transformative Potential of Role-Playing Games: From Play Skills to Human Skills. Simulation & Gaming, 47(4), 423-444. https://doi.org/10.1177/1046878116650765
- Kollars, N., & Rosen, A. M. (2017). Who's Afraid of the Big Bad Methods? Methodological Games and Role Play. *Journal of Political Science Education*, 13(3), 333-345. https://doi.org/10.1080/15512169.2017.1331137
- Konzack, L. (2013). Characterology in Tabletop Role-Playing Games: A Textual Analysis of Character Sheets. Dans S. L. Bowman (Éd.), WyrdCon Companion Book 2013 (p. 86-93). Los Angeles, CA. Consulté à l'adresse http://www.academia.edu/download/45947071/WCCB13.pdf#page=54
- Mess, J. A. (1994). Use of Roleplaying in Bibliographic Instruction. Science & Technology Libraries, 14(2), 105-118. https://doi.org/10.1300/J122v14n02 09
- Morningstar, J. (2014, décembre 2). Visual Design as Metaphor: The Evolution of a Character Sheet [Blog]. Consulté 27 octobre 2017, à l'adresse http://analoggamestudies.org/2014/12/visual-design-as-metaphor-the-evolution-of-a-character-sheet/
- Peterson, J. (2013, juillet 7). Character Sheets in 1975 [Blog]. Consulté 18 janvier 2018, à l'adresse http://playingattheworld.blogspot.com/2013/07/character-sheets-in-1975.html
- Topîrceanu, A. (2017). Gamified learning: A role-playing approach to increase student in-class motivation (Vol. 112, p. 41-50). Présenté à Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems: Proceedings of the 21st International Conference, Marseille, France: Procedia Computer Science. https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.08.017

Iconographie.y

- https://thenounproject.com
- http://multiverse.world/blog/2016/12/09/original-dd-game-shatters-records-22k-sale/
- http://playingattheworld.blogspot.com/2013/07/character-sheets-in-1975.html.
- Sandy Peterson, Call of Cthulhu, Chaosium, 1981.
- Mark Reign-Hagen et al., Vampire: The Masquerade, White Wolf, 1991.
- https://www.iconfinder.com/icons/481600/
- Journey to the West, Chinese cartoon, 连环画《西游记》: Source inconnue.

Remerciements

Pascale Bellemare et Mathieu Thomas pour la relecture de ce document.

Merci!

Thank you!

ACRL Sandbox

http://sandbox.acrl.org/users/pascalou

À suivre...

Publions & Périssons

Un jeu de rôle de classe pour comprendre et survivre dans le monde de la publication scientifique

Next:

Publish & Perish

A classroom role-playing game to understand and survive the scholarly publishing world